

Afin de vous offrir de nouveaux services, l'accès aux copieurs/imprimantes est désormais personnel.

Pour déverrouiller un copieur/imprimante, il faut vous identifier :

- soit avec un code d'accès numérique (dit code PIN)
- soit avec une carte d'accès personnelle

Vous devez donc choisir votre code d'accès numérique et/ou les cartes vous permettant de vous identifier.

## A) Choix de votre code d'accès numérique (PIN)

Dès à présent, depuis le navigateur web de votre ordinateur, allez à <https://imprimante-espe.espe-bretagne.fr/pwclient/> (un lien est disponible, depuis un pc fixe de l'ESPE, sous P:\echange-tous\Mon compte Uniflow, et dans l'ENT « Mes services/Outils et services/Mon compte informatique/Mon compte Uniflow »).

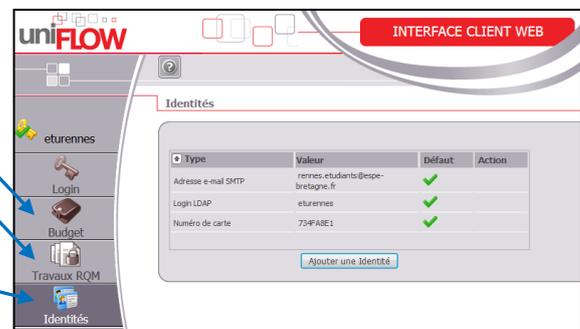
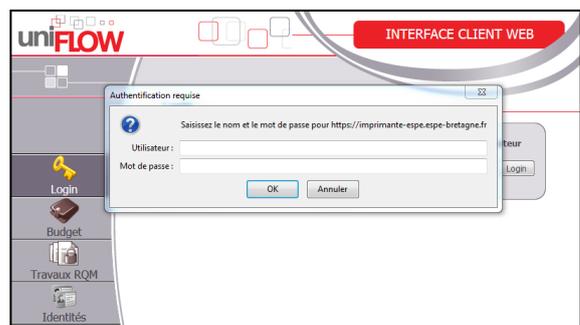
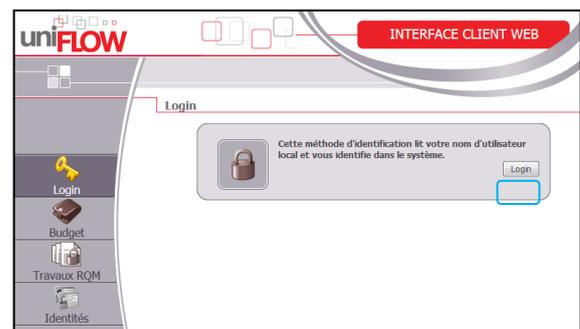
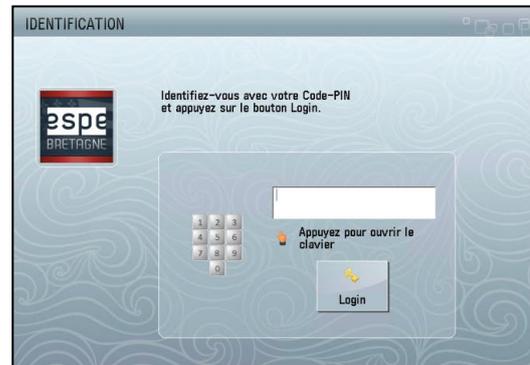
Identifiez-vous avec votre nom d' « Utilisateur » et votre « Mot de passe » ESPE (ceux utilisés pour vous connecter aux ordinateurs de l'ESPE et à l'ENT).

Une fois connecté(e) à l'interface web d'Uniflow vous pouvez :

- vérifier votre budget (quota) ainsi que l'historique de vos derniers travaux de numérisation, d'impression et de copie
- gérer votre file d'impression sécurisée
- gérer vos identités : code PIN, adresses mails valides, cartes personnelles (multi-services ou autres), ...

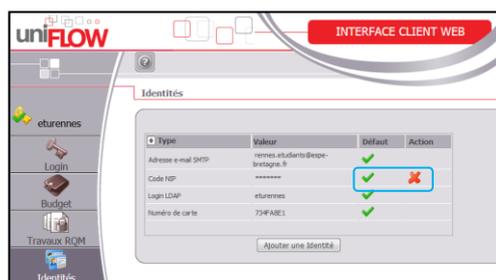
Pour choisir votre code PIN (ou NIP), il suffit :

- de cliquer sur
- d'indiquer la valeur choisie de 5 à 8 chiffres,
- de cliquer de nouveau sur



L'interface vous indique ensuite que votre code PIN est bien enregistré  .

Si besoin, vous pouvez le supprimer  .



## B) Enregistrement de votre carte d'accès personnelle

L'enregistrement de votre carte d'accès se fait à partir d'un copieur.

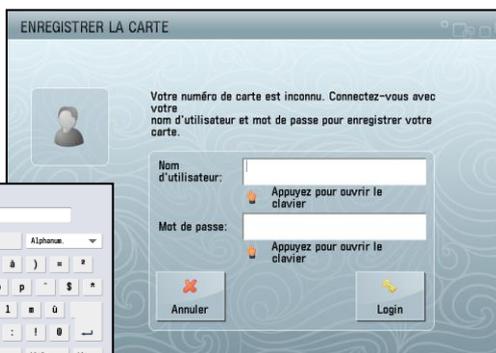
Il vous suffit de passer votre carte sur le lecteur.

Si le copieur émet un « bip » et réagit, votre carte est compatible.



Connectez-vous alors avec votre compte ESPE « Nom d'utilisateur » et « Mot de passe » ESPE.

L'écran est tactile, et le clavier apparaît en touchant la zone à compléter.



N'oubliez pas d'appuyer sur  .

Si vous le souhaitez, vous pouvez enregistrer plusieurs cartes.

Une fois identifié(e) sur le copieur, vous pouvez :

- Photocopier



- Numériser



ou



ou



- Imprimer

